



"Hahaha, **Speurders!**
Denken jullie echt dat
jullie slim genoeg zijn?

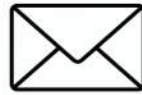


HET SNOEP MYSTERIE

Ik heb al het Halloween-snoep achter slot en grendel
gezet in mijn magische kist. Het cijferslot heeft
4 geheime cijfers. Alleen als jullie al mijn opdrachten
oplossen, kunnen jullie de code kraken!

Ik heb 4 geheime enveloppen door het hele huis verstopt.
Durven jullie het aan?
De allereerste envelop ligt op de
plek **waar jullie elke dag
lekker eten...**
Snel, ga op zoek
naar **envelop 1!**"





Envelop 1

De betoverde heksenhoeden

Hahaha, **speurders!**

Denken jullie echt dat jullie slim genoeg zijn? Om mijn magische ketel liggen mijn heksenhoeden.



Opdracht:

Tel alle heksenhoeden met een **grote gesp**.

Code:

Schrijf het cijfer op.

Dit is het **eerste** cijfer van het slot!



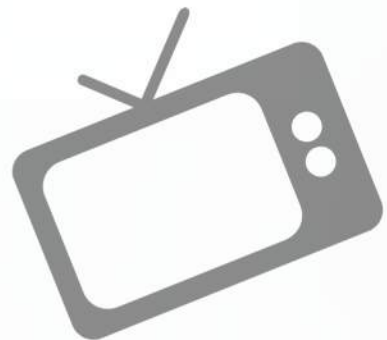
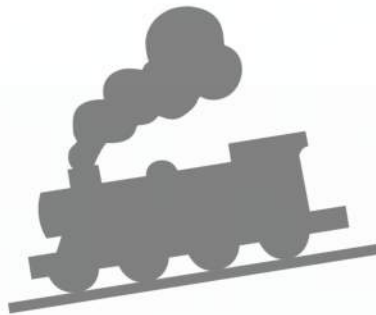


Envelop 1

Magische schaduw

De opdracht: Het eerste cijfer is binnen! Maar waar ligt
Envelop 2?

"Zoek de échte schaduw van de kast waar de filmpjes
uitkomen en ren erheen!"



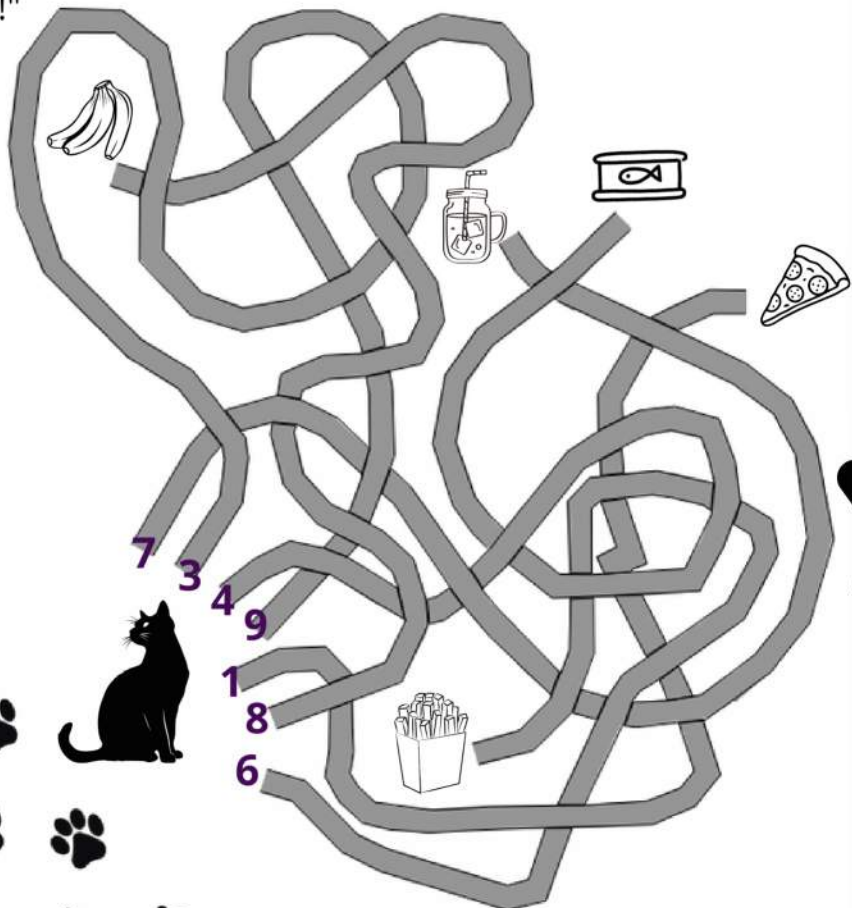


Envelop 2

Het dwaalspoor in het griezelbos

"Goedgezocht, **speurders!**

Het zwarte katje is de weg kwijt in het donkere bos.
Helpen jullie hem de juiste weg te vinden naar zijn favoriete eten? Volg de route met een pen. Het nummer bij de juiste weg is het **tweede cijfer** van de code!"



Code:



Envelop 2

De griezelkoelkast

Heks Griselda smelt als het te heet wordt! Help jij haar om alle warme spullen te vernietigen?

Jullie opdracht:

1. Zoek alle hete plaatjes (zoals vuurtjes en warme soep) en zet er een groot kruis doorheen.

2. Kijk nu heel goed naar de koude plaatjes die overblijven.

Welk griezeldiertje zit daar tussen de ijsjes verstopt?

Hebben jullie het diertje gevonden? Ren dan snel naar de Koelkast in de keuken. Daar wachten drie dieren op jullie... er is maar één die de échte code heeft **Envelop 3!**





Envelop 3

De geheime dierenrebus

Brrr, wat koud bij de koelkast!

Jullie hebben **Envelop 3** gevonden, speurders!
Heks Griselda heeft het derde cijfer verstopt in een dierenrebus.



- r



b = c



- dol
ijn = er



- v



ka = ach

Opdracht:

Raad de namen van de dieren van links naar rechts.
Verander de letters en plak ze aan elkaar.
Welk getal lees je als de rebus klaar is?

Code:





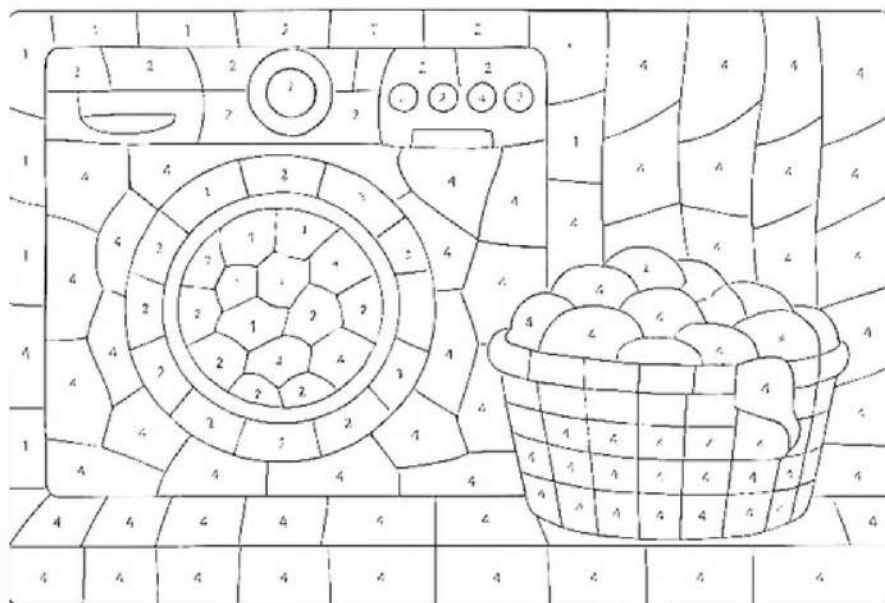
Envelop 3

Kleurpret

Jullie hebben weer een deel van de geheime code gekraakt en de rebus opgelost! Super knap van jullie. Maar... het avontuur is nog niet voorbij. Er is alweer een nieuwe aanwijzing verstopt!

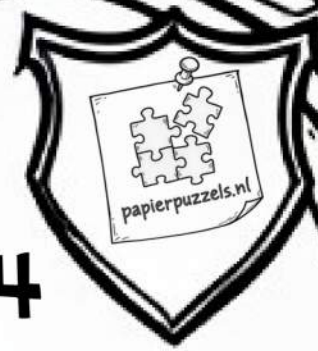
Om te ontdekken waar jullie nu naartoe moeten, moeten jullie heel netjes gaan kleuren. Pak je kleurpotloden erbij. Kijk goed naar de cijfers en kleur de vakjes met de juiste kleur in.

Als de tekening helemaal af is, zie je vanzelf de nieuwe geheime plek verschijnen... Veel succes en kleur ze!



1 Blauw 2 Geel 3 Rood 4 Lichtgrijs 5 Groen





Envelop 4

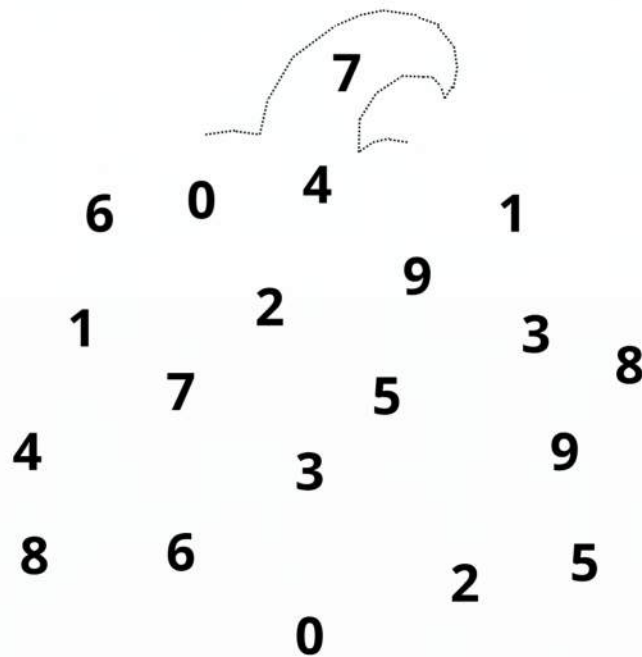
De magische knippuzzel

Super speurders!

Envelop 4 zat goed verstopt bij de wasmachine.
Dit is de allerlaatste puzzel voor het grote snoepfeest!

Opdracht:

Knip de pompoen op de volgende pagina voorzichtig uit. Knip ook het witte raampje eruit en leg het precies recht op de grote pompoen hieronder.



Code:



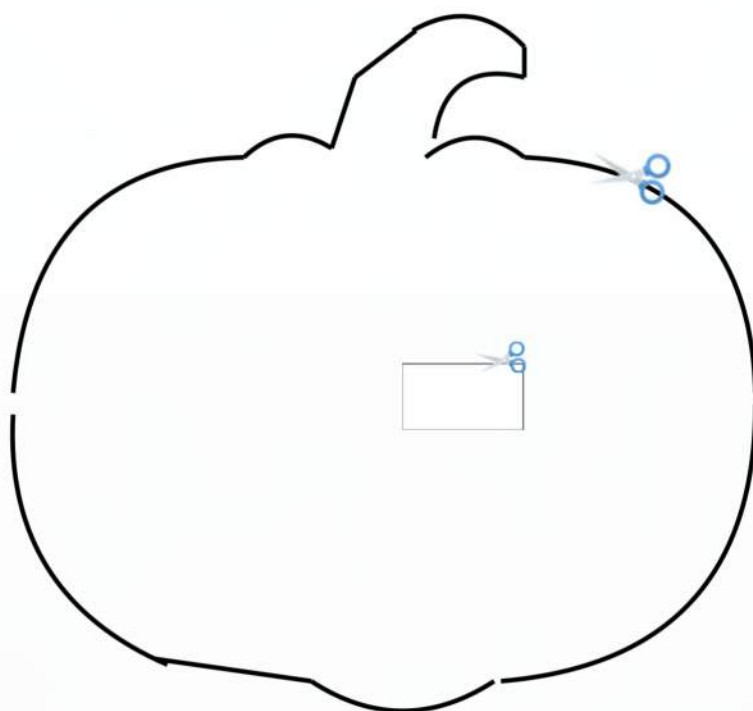
Envelop 4

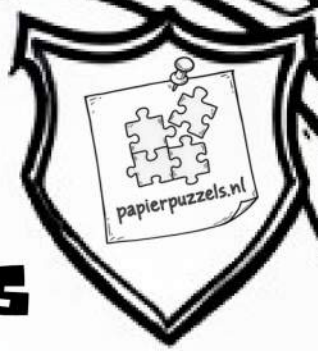
De magische knippuzzel

Kraak de code

Welk cijfer blijft er nu over in het geheime raampje?

Dat is je allerlaatste **cijfer!**





De Grote Kluis

Jullie hebben alle enveloppen gevonden en zijn de heks te slim af geweest!
Dit is de magische cijferkluis waar al het Halloween-snoep in zit.



1



2



3



4



Kluis Gekraakt!

Roep nu allemaal heel hard:
"SNOEP OF IK SCHIET!" en geef
deze pagina aan je ouders.

Zij veranderen nu in de **snoepmonsters**
en geven jullie de schatkist
met al het lekkere Halloween-snoep!
En nu... SMULLEN MAAR! 🍬





ENVELOP 1



TEAM ____ ○



ENVELOP 2



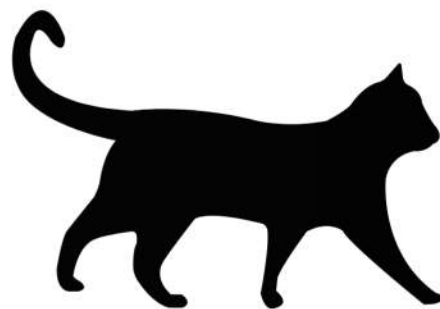
TEAM ____ ○

ENVELOP 3



TEAM ____ ○

ENVELOP 3



TEAM ____ ○

ENVELOP 3



TEAM ____ ○



ENVELOP 4



TEAM ____ ○



Kriebel de kriebel... 

Ojee, een harige spin kruipt over de vloer! Hij fluistert:
"Ik weet waar Envelop 4 ligt... maar eerst moeten jullie
als een spin op handen en voeten door de kamer
kruipen!"



TEAM ____ ○



Daar sluipt een zwarte heksenkat voorbij. Zij kijkt jullie
met grote ogen aan en zegt: "Miauw, kunnen jullie net
zo lenig rekken en strekken als een echte kat? Laat het
maar eens zien!"



TEAM ____ ○

Speurneus



"Jij bent de Speurneus! Jij hebt super-ogen. Jij mag als enige in huis op zoek gaan naar de enveloppen!"

Postbode



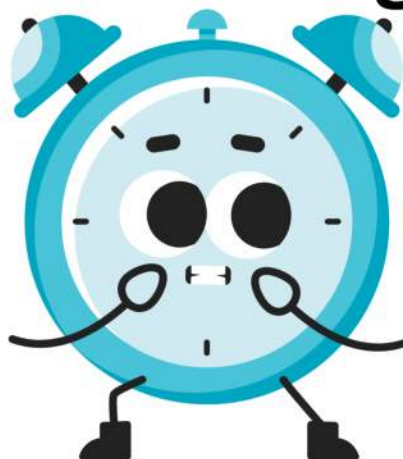
"Jij bent de Postbode! Zodra de envelop gevonden is, mag jij hem openmaken en de geheime kaartjes eruit pakken."

Codekraker



"Jij bent de Codekraker! Jij krijgt de stift. Jij mag de puzzels oplossen en de vakjes inkleuren!"

Aanmoediger



"Jij bent de Aanmoediger! Jij moet je team helpen winnen. Als het te lang duurt, roep jij heel hard: 'Snel, snel, rennen!'."

Uniek Geregistreerd Dossier

Dit digitale bestand is bij aankoop gekoppeld aan jouw unieke ordernummer en klantgegevens in ons systeem. Het illegaal verspreiden of delen van dit bestand is wettelijk niet toegestaan en herleidbaar naar de koper.

